

Građevinski fakultet / Menadžment u građevinarstvu / INFORMACIONI SISTEMI U GRAĐEVINARSTVU

Naziv predmeta:	INFORMACIONI SISTEMI U GRAĐEVINARSTVU			
Šifra predmeta	Status predmeta	Semestar	Broj ECTS kredita	Fond časova (P+V+L)
7861	Izborni	2	6	3+2+0
Studijski programi za koje se organizuje	Menadžment u građevinarstvu			
Uslovljenost drugim predmetima	Nema uslovljenosti drugim predmetima			
Ciljevi izučavanja predmeta	Studenti treba da ovladaju osnovnim konceptima i znanjima iz oblasti organizacije i razvoja informacionih sistema. Treba da prepoznaju metod, teh., soc. i psih. aspekte u oblasti razvoja softvera i informacionih sistema			
Ishodi učenja				
Ime i prezime nastavnika i saradnika	doc. dr Srđan Kadić - nastavnik			
Metod nastave i savladanja gradiva	Predavanja, vježbe, konsultacije, projektni zadatak rad			
Plan i program rada				
Pripreme nedjelje	Priprema i upis semestra			
I nedjelja, pred.	Pojam sistema, upravljanja sistemom, organizacioni i sociološki aspekti realnih sistema.			
I nedjelja, vježbe	Pojam sistema, upravljanja sistemom, organizacioni i sociološki aspekti realnih sistema.			
II nedjelja, pred.	Pojam, str. i zad. informacionog sistema (IS), softversko inženjerstvo, kvalitet softvera, strukturni pristup.			
II nedjelja, vježbe	Pojam, str. i zad. informacionog sistema (IS), softversko inženjerstvo, kvalitet softvera, strukturni pristup.			
III nedjelja, pred.	Metod razvoja soft. metod upravljanja razvojem soft. IS, faktori uspješnosti razvoja IS			
III nedjelja, vježbe	Metod razvoja soft. metod upravljanja razvojem soft. IS, faktori uspješnosti razvoja IS			
IV nedjelja, pred.	Dijagrami tokova podataka u analizi i projektovanju sistema			
IV nedjelja, vježbe	Dijagrami tokova podataka u analizi i projektovanju sistema			
V nedjelja, pred.	Proces razvoja IS, strukturna dekompozicija procesa razvoja IS			
V nedjelja, vježbe	Proces razvoja IS, strukturna dekompozicija procesa razvoja IS			
VI nedjelja, pred.	Faza strategije u životnom ciklusu razvoja, ugovaranje projekta, snimanje i analiza korisničkih zahteva, idejni projekat IS, plan razvoja IS			
VI nedjelja, vježbe	Faza strategije u životnom ciklusu razvoja, ugovaranje projekta, snimanje i analiza korisničkih zahteva, idejni projekat IS, plan razvoja IS			
VII nedjelja, pred.	slobodna nedjelja			
VII nedjelja, vježbe	slobodna nedjelja			
VIII nedjelja, pred.	Metode idejnog projektovanja IS, BSP metoda Test I			
VIII nedjelja, vježbe	Metode idejnog projektovanja IS, BSP metoda Test I			
IX nedjelja, pred.	Faza analize u životnom ciklusu razvoja Izrada projektnog zadatka.			
IX nedjelja, vježbe	Faza analize u životnom ciklusu razvoja Izrada projektnog zadatka.			
X nedjelja, pred.	Inženjerstvo korisničkih zahteva, analiza i modelovanje procesa poslovanja u realnom sistemu, softverski alati za modelovanje procesa poslovanja			
X nedjelja, vježbe	Inženjerstvo korisničkih zahteva, analiza i modelovanje procesa poslovanja u realnom sistemu, softverski alati za modelovanje procesa poslovanja			
XI nedjelja, pred.	Konceptualno projektovanje baze podataka i programske podrške IS			
XI nedjelja, vježbe	Konceptualno projektovanje baze podataka i programske podrške IS			
XII nedjelja, pred.	Faza projektovanja u životnom ciklusu razvoja, implementacija projekt baze podataka pod program podrške IS, Test II			

XII nedjelja, vježbe	Faza projektovanja u životnom ciklusu razvoja, implementacija projekt baze pod program podrške IS, Test II					
XIII nedjelja, pred.	Faze programiranja, uvođenja u upotrebu i eksploatacije i održavanja u životnom ciklusu razvoja					
XIII nedjelja, vježbe	Faze programiranja, uvođenja u upotrebu i eksploatacije i održavanja u životnom ciklusu razvoja					
XIV nedjelja, pred.	Kriza softvera, uzroci i posljedice, pristupi u ublažavanju krize softvera, pristupi metodologiji životnog ciklusa, prototipski pristup, reverzno inženjerstvo, reinženjering IS					
XIV nedjelja, vježbe	Kriza softvera, uzroci i posljedice, pristupi u ublažavanju krize softvera, pristupi metodologiji životnog ciklusa, prototipski pristup, reverzno inženjerstvo, reinženjering IS					
XV nedjelja, pred.	Konceptcija, struktura i uloga CASE proizvoda u procesu razvoja softvera i IS, savremena programska okruženja (4GL i generatori koda) u procesu razvoja softvera					
XV nedjelja, vježbe	Konceptcija, struktura i uloga CASE proizvoda u procesu razvoja softvera i IS, savremena programska okruženja (4GL i generatori koda) u procesu razvoja softvera					
Opterećenje studenta	Nedjeljno: 6 kredita x 40/30 = 8 sati, Ukupno opterećenje za predmet: 6.0x30 = 180 sati					
Nedjeljno	U toku semestra					
6 kredita x 40/30=8 sati i 0 minuta 3 sat(a) teorijskog predavanja 0 sat(a) praktičnog predavanja 2 vježbi 3 sat(a) i 0 minuta samostalnog rada, uključujući i konsultacije	Nastava i završni ispit: 8 sati i 0 minuta x 16 =128 sati i 0 minuta Neophodna priprema prije početka semestra (administracija, upis, ovjera): 8 sati i 0 minuta x 2 =16 sati i 0 minuta Ukupno opterećenje za predmet: 6 x 30=180 sati Dopunski rad za pripremu ispita u popravnom ispitnom roku, uključujući i polaganje popravnog ispita od 0 do 30 sati (preostalo vrijeme od prve dvije stavke do ukupnog opterećenja za predmet) 36 sati i 0 minuta Struktura opterećenja: 128 sati i 0 minuta (nastava), 16 sati i 0 minuta (priprema), 36 sati i 0 minuta (dopunski rad)					
Obaveze studenta u toku nastave						
Konsultacije						
Literatura	Hawryszkiewicz I, Introduction to System Analysis and Design, 5/E, Pearson Education, 2000. Bocij P, Chaffey D, Greasley A, Hickie S, Business Information Systems: Technology, Development and Management for the E-business, 3/E, Pearson Education, 2005. Curtis G, Cobham D, Business Information Systems: Analysis, Design & Practice, 5/E, Pearson Education, 2004. Sommerville I, Software Engineering, Addison-Wesley, Pearson Education, 7th Edition, 2004.					
Oblici provjere znanja i ocjenjivanje	Test I – 15 p (min. 5 p) , Test II – 15 p (min. 5 p), Izrada projektnog zadatka. – 20 p Završni ispit: usmeni – 50 p (min. 30 p) - Prelazna ocjena se dobija ako se sakupi 51 poen					
Posebne naznake za predmet	Nastava se izvodi za sve upisane, a vježbe po grupama od 15 studenata. Mentorska nastava se organizuje ako je broj studenata manji od 5.					
Napomena	Dodatne informacije o predmetu mogu se dobiti kod predmetnog nastavnika, saradnika, šefa studijskog programa i kod prodekana za nastavu.					
Ocjena:	F	E	D	C	B	A
Broj poena	manje od 50 poena	više ili jednako 50 poena i manje od 60 poena	više ili jednako 60 poena i manje od 70 poena	više ili jednako 70 poena i manje od 80 poena	više ili jednako 80 poena i manje od 90 poena	više ili jednako 90 poena